

Kennst du das Spiel „Eile mit Weile“? Dieses Spiel funktioniert genau gleich, es hat aber noch einige Extras eingebaut. Und zwar 15 Aktiv-Felder.

Spielregeln

Wähle eine Farbe und setze die vier Figuren der gewählten Farbe auf die entsprechenden Ausgangsfelder.

Du brauchst eine Fünf, um deine Figuren raus zu kriegen. Jede Person würfelt der Reihe nach. Das jüngste Kind beginnt. Wer zuerst eine Fünf würfelt, darf eine seiner Figuren auf das markierte Aktiv-Feld neben seinem Ausgangsfeld stellen. Ist eine Figur mal draussen, kann sie die gewürfelte Zahl weiterziehen. Hat sie das Spielfeld einmal umrundet, rückt sie auf der Treppe ihrer Farbe hoch zum Zielfeld in der Mitte. Ins Zielfeld schaffst du es aber nur mit der genauen Punktzahl. Bei zu hoher Würfelzahl musst du deine Figur um die entsprechende Anzahl Felder zurückziehen. Du musst alle Figuren ins Zielfeld bringen und dabei schauen, dass so wenige wie möglich wieder aufs Ausgangsfeld zurück müssen. Wenn nämlich eine deiner Figuren von einer andersfarbigen Figur überholt wird, muss deine Figur aufs Ausgangsfeld zurück. Ausnahme: wenn deine Figur auf einem Aktiv-Feld steht. Auf diesen Feldern sind die Figuren geschützt. Stehen zwei Figuren der gleichen Farbe auf einem Aktiv-Feld, dürfen diese nicht übersprungen werden. Auf diese Weise kannst du deine Mitspielerinnen und Mitspieler blockieren.

Gewonnen hat, wer alle seine Figuren zuerst im Zielfeld hat. Die Mitspielenden kämpfen weiter um die nachfolgenden Plätze.

Die Sechs


Die Sechs zählt immer doppelt – also 12 Punkte. Wenn du eine Sechs würfelst, darfst du nochmals würfeln. Wenn du jedoch dreimal nacheinander eine Sechs würfelst, muss du alle Figuren, die sich nicht auf einem geschützten Aktiv-Feld oder auf der Zieltreppe befinden, wieder auf den Ausgangsfeldern platzieren.

Die Aktiv-Felder

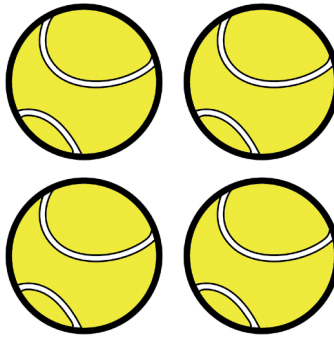
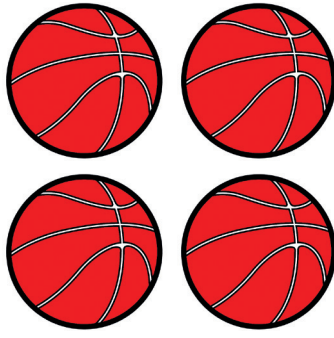
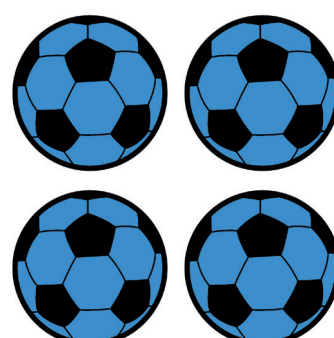
Wenn du mit deiner Figur auf ein Aktiv-Feld kommst, musst du die entsprechende Aktivität ausführen. Dafür darfst du im Anschluss nochmals würfeln. Wenn du die Übung nicht machen willst, musst du nicht und spielst normal weiter. Dann kann eine der Mitspielenden Personen die Aktivität übernehmen und darf dafür nochmals würfeln.

Das Spielfeld für dieses aktive „Eile mit Weile“ findest du zum Ausdrucken auf der nächsten Seite.

Tipp: Klebe das ausgedruckte Spielfeld auf eine Kartonunterlage.



The page is a circular activity board divided into four quadrants, each with a different color and set of activities. The central logo features four children playing various sports: a girl doing a handstand, a boy on a skateboard, a girl and boy hugging, and a boy on a bicycle.

		Zehn Kniebeugen Startfeld		
Renne fünfmal die Treppe hoch und runter		Fünf Minuten Seilspringen Stehe 30 Sekunden auf einem Bein	Treffe einen Ball fünfmal in einen Korb/Eimer	Handstand (Hilf erlaubt)
		Jongliere zwei Minuten mit drei Bällen/Socken Springe fünfmal auf einen Stuhl!	Hüpfe wie ein Frosch um den Tisch	Drei Purzelbäume Zehn Hampelmänner
Renne einmal um das Haus Startfeld	Springe fünfmal aus der Hocke so hoch du kannst	Fünf Situps Startfeld	